

### **Introdução**

O presente documento visa divulgar as características da prova de exame de equivalência à frequência da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios de classificação;
- Material;
- Duração.

### **Objeto de avaliação**

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Aplicações Informáticas B do ensino secundário e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre as competências seguintes:

- Compreender os fundamentos da lógica da programação;
- Identificar componentes estruturais da programação;
- Utilizar estruturas de programação;
- Aprofundar os saberes sobre as tecnologias da informação e comunicação para a construção do conhecimento no contexto da sociedade da informação;
- Proceder à utilização alargada das tecnologias de informação e comunicação;
- Compreender a importância da interatividade;
- Adquirir conhecimentos elementares sobre sistemas e conceção de produtos multimédia;
- Identificar e caracterizar software de edição e composição multimédia;
- Desenvolver a capacidade de comunicar, quer pelos meios tradicionais, quer através das novas tecnologias de informação e comunicação;
- Desenvolver o interesse pela pesquisa, descoberta e inovação;
- Desenvolver a capacidade de trabalhar em equipa;
- Conhecer a importância da segurança e da privacidade de dados;
- Implementar práticas inerentes à segurança e saúde no trabalho que estejam relacionadas com os condicionalismos das profissões da área da informática, nomeadamente a ergonomia e a saúde.

---

## Caracterização da prova

A prova apresenta quatro grupos.

Grupo I – 50 Pontos

Este grupo está direcionado para a temática da programação, sendo constituído por duas questões de escolha múltipla e dois problemas em Python.

Grupo II – 50 Pontos

Este grupo é constituído por seis questões de escolha múltipla, relacionadas com a "Multimédia".

Grupo III – 50 Pontos

Este grupo é constituído por seis questões de escolha múltipla, relacionadas com "Utilização dos sistemas multimédia".

Grupo IV – 50 Pontos

Este grupo está direcionado para a temática da "Edição de áudio e vídeo", sendo constituído por duas questões de escolha múltipla e dois problemas, um relacionado áudio e outro com vídeo.

## III. CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

As respostas às questões de escolha múltipla são únicas, o aluno deve escolher apenas uma e só uma opção entre as hipóteses apresentadas. Caso contrário a resposta será anulada.

Nos problemas de programação (Grupo I) se o aluno, escreve o programa, não funciona mas mostra a estrutura aplicada (10 pontos).

Escreve algumas instruções relacionadas com o programa (5 pontos).

Nos problemas de áudio e vídeo (Grupo IV) se o aluno efetua a mistura mas com um passagem incorreta entre as duas músicas ou vídeos (15 pontos).

Não efetuou a mistura, apenas colou as duas músicas ou vídeos (10 pontos).

Apenas gravou uma música ou vídeo (5 pontos).

Grupo	I				II						III						IV			
Questão	1	2	3	4	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4
Cotação	5	5	20	20	10	5	10	5	10	10	10	5	10	5	10	10	5	5	20	20

### 1. Material

Computador, Caneta, lápis e borracha.

---

## **2. Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.

## **IV. ENUNCIADO DA PROVA** (Ver anexo)

---