Plano Curricular de Aplicações Informáticas B

12º Ano - Ano Letivo 2026/2027

Conteúdos Programados

Aprendizagens Essenciais

A)

INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO (66 aulas)

- Introdução (1 aulas)
- Conceitos fundamentais (5 aulas)
- Teste e controlo de erros em algoritmia – tracing (2 aulas)
- Programação em Python (42 aulas)
- Estruturas de controlo (4 aulas)
- Arrays (5 aulas)
- Subrotinas (2 aulas)

B)

CONCEITOS BÁSICOS MULTIMÉDIA (16 aulas)

- Tipos de media (3 aulas)
- Conceito de multimédia (3 aulas)
- Modos de divulgação de conteúdos multimédia (3 aulas)
- Linearidade e não-linearidade (2 aulas)
- Tipos de produtos multimédia (2 aulas)
- Tecnologias multimédia (3 aulas)

C)

UTILIZAÇÃO DOS SISTEMAS MULTIMÉDIA (15 aulas)

- Bases sobre teoria da cor aplicada aos sistemas digitais (3 aulas)
- Geração e captura de imagem (3 aulas)
- Formatação de texto (2 aulas)
- Aquisição e reprodução de som (3 aulas)
- Aquisição, edição e reprodução de vídeo (2 aulas)
- Animação 2D (1 aula)
- Divulgação de vídeos e som via rede (1 aula)

1º Período

Conteúdos Programados	Aulas Previstas	Aulas Dadas
A + B	39	

2º Período

Conteúdos Programados	Aulas Previstas	Aulas Dadas
A + B + C	31	

3º Período

Conteúdos Programados	Aulas Previstas	Aulas Dadas
A + B + C	27	

Nota: Cada aula corresponde a 50 minutos.